



ABX istruzioni per l'uso non vuol essere esaustivo delle tecniche di volo, pianificazione, fonica ed in generale del mondo del volo; è esclusivamente una traccia per spiegare come funziona ABX e rispondere ad alcune delle domande più frequenti. Sarà la base per poter poi approfondire il mondo del volo, nella sezione tutorial trovate parecchi tutorial, vi invito a leggerli vi saranno utilissimi.

Il tutorial è in 3 parti: la prima parte "breifing" è dedicata a ciò che si deve fare prima di andare in volo, la seconda "flight" una breve descrizione del volo e di quali dati ci servono per compilare il report e l'ultima "debreifing" su tutta la parte post volo report e pirep di IVAO.

Sono convinto che Flight Simulator è sicuramente un gioco ma per giocare "bene" richiede la conoscenza di nozioni non presenti nel gioco stesso. Queste nozioni che sono le stesse del mondo del volo reale si possono apprendere esclusivamente leggendo, oggi Internet rende disponibile una numero di informazioni infinito impensabile fino a qualche anno fa, è un mezzo insostituibile di informazioni.

Vi auguro buona lettura e buoni voli con AirBrixia!!!

Luca Lanti

Breifing

Nella realtà aviatoria il breifing riguarda tutte le attività da fare prima di "salire" in aereo, cosa facciamo prima di andare in volo con ABX

1) Scelta del volo

I voli Abx possono essere fatti on line sui server di ivaov, vatsim o altro oppure tranquillamente sul proprio computer. Se il volo è on line possiamo fare voli non presenti sul timetable, il divertimento è decollare e atterrare da aeroporti con controllori attivi, altrimenti andiamo alla pagina voli, clicchiamo su Italia e scegliamo il nostro volo:

XI1430	Brescia Montichiari	LIPO	Roma Ciampino	LIRA	XI1431	low
--------	---------------------	------	---------------	------	--------	-----

XI1430: XI volo ABX Italia; 1 hub di Montichiari; 43 il progressivo; 0 volo di andata

Brescia Montichiari: aeroporto di partenza

LIPO: codice icao di Montichiari. nei codici icao L è la zona icao a cui appartiene l'aeroporto, I indica la nazione (Italia), P la fir di appartenenza Padova, O indica l'aeroporto.

Roma Ciampino: l'aeroporto di destinazione

LIRA: codice icao di Ciampino, come sopra con la differenza che R indica la fir di Roma, A Ciampino.

XI1431: come sopra con la differenza che 1 indica il volo di ritorno.

Low la categoria dell'aereo.

L'ora? Quella è a scelta del pilota liberi di volare di giorno o di notte

Svelato l'arcano dei codici dei voli ABX passiamo alla seconda fase.

2) Scelta dell'aereo

Airbrixia non ha particolari regole sulla scelta dell'aereo, ne sono richieste particolari abilitazioni o un numero minimo di ore per usare i vari tipi di aerei, ci affidiamo al buon senso del pilota (evitate di atterrare con un 340 a Bolzano perchè potreste avere problemi di pista o di farvi il Nord Atalntico no stop con l'ATR ;-))

Se volete potete seguire le categorie consigliate, SCH scheduled per i voli di linea, CHA charte per i voli charter e LOW per i voli low cost.

Il nostro volo appartiene alla categoria LOW, alla pagina FLOTTA gli aerei per i voli LOW sono l'airbus 320, 321, 318.

Non è presente nel nostro hangar di fs, nessun problema lo installiamo...

3) Come si installa l'aereo

Andiamo alla pagina Flotta, e poi alla pagina del 320, il file zip del 320 Low contiene solo le texture pertanto dovremo installare anche il modello nella livrea ABX, nessun problema.

Scarichiamo il file, lo apriamo ed eseguiamo l'autoinstallante arrivati a questa finestra (figura 1) indichiamo dove si trova la cartella di fs, nel mio computer è C://Flight Simulator 9, clicchiamo "next" e andiamo avanti. Se l'installazione è andata a buon fine come nel 99,99% dei casi nella cartella aircraft di fs2004 troveremo il nostro 320 (figura 2).

Se la nostra cartella è finita in un'altra directory non faremo altro che un taglia ed incolla della cartella IFDG A320-200 ABX nella cartella aircraf di fs 9.

Lo stesso principio per FS X solo che il percorso è C:\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects gli aerei vanno inseriti in "airplanes" e gli elicotteri in "rotorcraft".

Per la compatibilità far gli aerei di FS9 ed FS X fate riferimento al forum di www.volovirtuale.com



figura 1

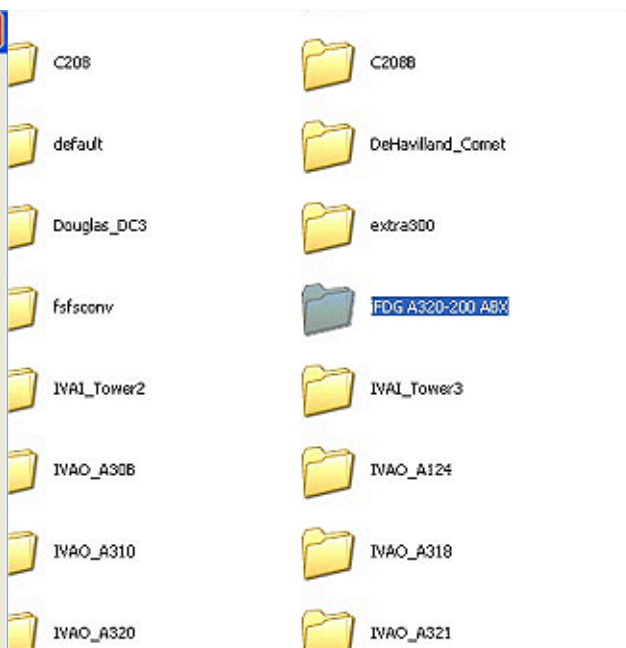


figura 2

Scarichiamo il file di texture del 320 low e lo unzippiamo nella cartella IFDG A320-200 ABX, all'interno della cartella IFGDA320-200 troviamo questo (Figura 3).
Tutti gli aerei di fs devono avere questa struttura per funzionare, in caso di mancata visualizzazione dell'aereo verificate che tutte le cartelle siano al loro posto.

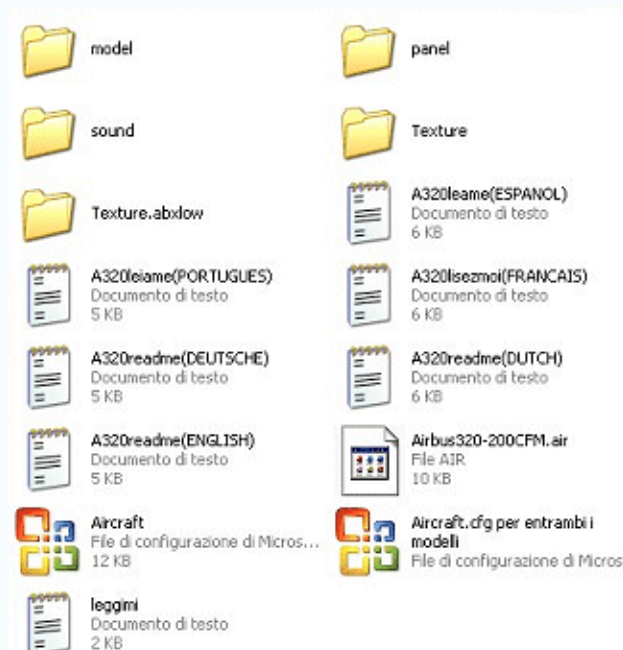


figura 3

Le cartelle contengono:
model: il modello visuale del modello i file hanno l'estensione .mdl.
panel: il pannello, questa sarà la cartella che andrete a modificare quando inserirete pannelli non di default. Se si usa il pannello di default sarà presente solo un documento in wordpad con il richiamo ad uno dei pannelli di default
sound: contiene i suoni, come per il pannelli se i suoni sono quelli di default contiene solo il documento in wordpad con il collegamento ai suoni di uno degli aerei generalmente il 737-400 per i jet
Texture: la livrea dell'aereo, in questo caso ci sono due cartelle visto che abbiamo due livree. E' meglio avere un aereo con dentro più livree che tanti aerei quante sono le livree per quel tipo.
A320readme: i vari file inseriti dall'autore con il copyright, informazioni sull'aereo. non sono rilevanti per l'aereo
Aircraft: contiene tutte le informazioni sull'aereo, potenza motori, punti di contatto con il terreno ecc.
Airbus320-200CFM.air: il file con le informazioni aerodinamiche dell'aereo, praticamente è quello che fa volare l'aereo.

Per installare le nuove texture facciamo come illustrato nel file leggimi. O sostituiamo il file Aircraft o copiamo le righe contenute nel file Aircraft.
Per ogni nuova texture inserita dovremo aggiungere queste righe con **fltsim.1**, **2**, **3**, ecc in via progressiva, il nome della cartella texture aggiunta alla riga **texture**, ed il nome della livrea alla riga **ui variation**.

```
[fltsim.1]
title=A320-200 ABXLOW
sim=Airbus320-200CFM
model=
panel=
sound=
texture=ABXLOW
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id=I-ABVV
atc_airline=AirBrixia
atc_flight_number=ABX1354
atc_heavy=0
ui_manufacturer=IFDG Airbus
ui_type="A320-200"
ui_variation=AirBrixia LOW
description="The A320 was launched on March 2, 1984. It is the first subsonic commercial aircraft with fly-by-wire controls. First flight took place on February 22, 1987. The A320-100 was the initial version and was superseded by the A320-200 from the third quarter of 1988. The A320-200 differs from the A320-100 in having wingtip fences, a wing center-section fuel tank, and a higher MTOW. Model by Albaro Villegas and Ric Barker. Master Textures by Ben Jones. FDE by Pedro Oliveira. ABX textures by Luca Lanti."
atc_id_color=0000000000
visual_damage=0
prop_anim_ratio=1.72
```

4) Pianificazione

Il volo lo abbiamo scelto, l'aereo è installato, l'ultimo step prima di andare in volo è pianificare la rotta

Nelle compagnie reali questo è il compito del flight dispatcher, che fornisce al pilota il folder con il piano di volo delle rotte della giornata. Nella nostra Airbrixia dobbiamo fare da soli, come facciamo?

Se siamo molto bravi carte alla mano e pianifichiamo, oppure possiamo usare il sistema di pianificazione di fs o di fs nav oppure possiamo andare sul sito di routefinder, i piani di volo sono sostanzialmente corretti anche se alcuni richiedono qualche modifica. Il dettaglio della pianificazione ifr lo trovate nelle infopillole del grandissimo Franco "Baffo" Mele, che consiglio vivamente di leggere.

Le carte le potete trovare sul sito di Antonio Golfari che aggiorna periodicamente le carte pubblicate sull'AIP Italia. L'AIP viene pubblicata dall'autorità aeronautica di ogni paese e contiene tutte le informazioni necessarie al volo spazi aerei, carte, aeroporti, normative ecc.

Utilizziamo il sito di Routefinder, inseriamo l'aeroporto di partenza LIPO, quello di arrivo LIRA, il livello di di volo, andando a sud è dispari ed essendo un volo nazionale il livello di volo massimo è 290, optiamo per un 250, Find Route ed ecco il nostro piano di volo:

RouteFinder
Route generator for PC flight simulation use - NOT FOR REAL WORLD NAVIGATION
(C)2005 ASA srl - Italy

Computed route from **BRESCIA/Montichiari** (LIPO, LI) to **ROMA/Ciampino** (LIRA, LI): 9 fixes, 249.2 nautical miles

Cruise altitude between FL250 and FL250
LIPO (0.0nm) -SID-> **MAXIM** (26.5nm) -UL995-> **PAR** (41.6nm) -UL995->
LUPOS (64.3nm) -UL995-> **FRZ** (98.2nm) -UL995-> **KUGIX** (130.7nm) -UL995->
AMTEL (153.4nm) -UL995-> **BOL** (194.4nm) -STAR-> **LIRA** (249.2nm)

Details:

ID	FREQ	TRK	DIST	Coords	Name/Remarks
LIPO		0	0	N45°25'44.00" E010°19'50.00"	BRESCIA/Montichiari
MAXIM		204	27	N45°01'26.00" E010°04'50.00"	MAXIM
PAR	306	144	15	N44°49'20.20" E010°17'35.80"	PARMA
LUPOS		147	23	N44°30'17.00" E010°34'53.00"	LUPOS
FRZ	115.2	148	34	N44°01'38.20" E011°00'12.50"	FIRENZE
KUGIX		151	32	N43°33'08.00" E011°21'44.00"	KUGIX
AMTEL		152	23	N43°13'13.00" E011°36'31.00"	AMTEL
BOL	114.4	152	41	N42°37'06.30" E012°02'55.40"	BOLSENA
LIRA		153	55	N41°47'57.70" E012°35'41.77"	ROMA/Ciampino

Tracks are magnetic, distances are in nautical miles.

LIPO SID MAXIM UL995 BOL STAR LIRA

1 sono le informazioni generali sulla rotta, è composta da 9 fix, la distanza è di 249,2 mn, il livello di volo è di 25.000 piedi.

Lipo è l'aeroporto di partenza, SID ---> MAXIM ci indica quale sid dovremo usare per partire, nel caso indicato sarà un'uscita sul punto MAXIM.

UL995 questa è la nostra aerovia, ovvero "l'autostrada" che percorreremo per arrivare a Ciampino.

STAR è lo stesso concetto della SID ma applicata all'avvicinamento, è un percorso standard che ci porta dall'ultimo punto dell'aerovia al punto di inizio dell'ILS.

2 è un maggior dettaglio della rotta oltre alla distanza ci indica le frequenze di eventuali radioaiuti, la prua magnetica da tenere da punto a punto, la distanza, le coordinate dei singoli punti, i nomi degli stessi.

L'aerovia è composta da più punti, la UL995 è indicata nel tratto indicato dai punti da MAXIM a BOL.

3 il piano di volo, questo andrà comunicato al controllore nel caso di volo on line e nel report da inviare per il log delle ore.

Il piano di volo indica l'aeroporto di partenza, l'ultimo punto della sid la mia aerovia, eventuali punti di cambio con altre aerovie ed il punto di uscita.

Ci stampiamo le carte di rotta, quelle di Lipo e di Lira, vediamo i punti del piano di volo e siamo pronti a salire sul nostro 320.

[vai alla seconda parte "Flight"](#)

[vai alla terza parte "Debriefing"](#)